|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **Projektbezeichnung** | | #BeerBuddy |
| |  | | --- | | **Gruppenmitglieder:** | | David Grimm |
|  | Marco Hölscher |
|  | Andreas Wojtok |
| |  | | --- | | **Abgaben** | |  |
| |  | | --- | | Präsentation 1 (Folien) | | ILIAS, Datei: „Kurzpräsentation Projektidee.pptx“ |
| |  | | --- | | Präsentation 2 (Folien) | | ILIAS, Datei: „Abschlusspräsentation.pptx“ |
| |  | | --- | | Videoclip | | ILIAS, Datei: „BeerBuddy\_Video.mp4“ |
| |  | | --- | | Kurztutorial (für fiktiven Appstore) | | ILIAS, Datei: “BeerBuddy\_Appstore.pdf“ |
| |  | | --- | | Sourcecode Applikation | | ILIAS, Datei: „BeerBuddy\_Sourcecode.zip“ |
| |  | | --- | | Sourcecode Server | | ILIAS, Datei: „BeerBuddy\_Sourcecode.zip“ |
| |  | | --- | | Sonstiges | | - |
| |  | | --- | | **GUI und Datenhaltung** | |  |
| |  | | --- | | Multimedia (Bilder, Audio, Video, …) | | Profilbild, eigens eingebaute Button-Icons |
| |  | | --- | | Animationen | | Sliding Panel |
| |  | | --- | | Welche mobile Datenbank genutzt? | | SQLite |
| |  | | --- | | Content Provider bereitgestellt? | | nein |
| |  | | --- | | Funktionalitätsumfang/# Activities | | verwendete Activities:   * BeerBuddyActivity (abstrakte Oberklasse) * BuddysActivity (Übersicht der Freunde) * DrinkingActivity (Verwaltung des Spots) * DrinkingInvitationActivity (Spot-Einladung) * EditProfilActivity (Profilverwaltung) * ImprintActivity (Impressum) * LoginActivity (Registrieren/Einloggen) * MainViewActivity (Karte mit aktiven Spots) * ViewDrinkingActivity (Detailansicht zu Spot) * ViewProfilActivity (Profilanzeige) |
| |  | | --- | | Besonderheiten(z.B. Verschlüsselung, Dateien, …) | | Settings (CurrentUser), Dateizugriff |
| |  | | --- | | **Sensoren des mobilen Geräts** | |  |
| |  | | --- | | GPS | | ja |
| |  | | --- | | Weitere Sensoren: | | - |
| |  | | --- | | **Datenaustausch mit Server** | |  |
| |  | | --- | | Online- oder Offline-Szenario: | | alle abgefragten Entitys werden in lokaler Datenbank vorgehalten, Einfügen neuer Entitys und Änderungen möglich |
| |  | | --- | | Datenaustauschformat mit Server: | | JSON |
| |  | | --- | | Datenreplikation auf dem mobilen Gerät? | | ja |
| |  | | --- | | Datensynchronisation: | | ja |
| |  | | --- | | Hintergrundprozess (Local Service) | | Sync Service |
| |  | | --- | | Hintergrundprozess (AsyncTask) | | RoboSpice |
| |  | | --- | | Google Maps/OpenStreetmap verwendet: | | GoogleMaps |
| |  | | --- | | Besonderheiten: | | - |
| |  | | --- | | **Server** | |  |
| |  | | --- | | Externen Server/Dienst genutzt | | ja (eigener virtueller Server) |
| |  | | --- | | Server implementiert | | Dropwizard |
| |  | | --- | | Serverseitige Datenbank: | | H2 |
| |  | | --- | | Geodaten gespeichert (Geodatenbank) | | als String-Werte gespeichert |
| |  | | --- | | Besonderheiten: | | - |